

# Commandes vocales de DS Audio (Tasker; Autoinput; Autovoice)

Version 0.1 - 20/01/2019

Voici une première version de scripts permettant de contrôler vocalement l'application DS Audio. Je les ai réalisés pour mes propres besoins, mais j'espère qu'ils pourront servir à d'autres. Encore mieux, certains d'entre vous pourront peut-être même les améliorer (je ne suis pas un as de la programmation).

## **Prérequis :**

Ces scripts nécessitent l'installation de l'application Tasker et des plugins AutoVoice et AutoInput. Par ailleurs, "AutoVoice Google Now Integration" doit être activé dans les paramètres d'accessibilité d'Android.

Les paramètres de connexion à DS Audio doivent déjà être renseignés avec l'option « se souvenir de moi » cochée.

Installer ensuite dans Tasker le Profile « DS Audio FR » et les tâches "DS Audio Config FR", "DS Audio Start", "Detect End Loading Text", "Detect End Loading Popup" and "Audio Request".

## **Fonctionnement :**

Les commandes vocales sont récupérées par l'assistant Google puis transmises à Tasker par le biais du Plugin AutoVoice. Il faut donc dire "ok google" avant chaque requête. Voici les commandes qui peuvent être passées :

- Demande à autovoice de jouer le morceau <morceau>
- Demande à autovoice de jouer l'album <album>
- Demande à autovoice de jouer du <artiste>
- Demande à autovoice de jouer le morceau <morceau> de l'artiste <artiste>
- Demande à autovoice de jouer le morceau <morceau> de l'album <album>
- Demande à autovoice de jouer le morceau <morceau> de l'album <album> de l'artiste <artiste>
- Demande à autovoice de jouer une liste aléatoire
- Demande à autovoice de jouer le morceau suivant
- Demande à autovoice de jouer le morceau précédent

A noter, l'application DS audio présente plusieurs particularités qui ne m'ont pas facilité la tâche :

- (1) A chaque lancement, on n'arrive pas systématiquement sur la même page (entre autre car cette application plante régulièrement)
- (2) La sortie audio a tendance à se réinitialiser toute seule, et la popup de paramétrage s'affiche aléatoirement à chaque démarrage
- (3) Tous les boutons de navigation "Retour" ne sont pas bien identifiés dans l'application, et ne sont donc pas forcément reconnus par "Autoinput"

- (4) La recherche d'un morceau nécessite de cliquer sur le bouton "Entrer" du clavier après la saisie, or l'automatisation de la validation n'est pas gérée dans le Plugin AutoInput sur les téléphones non rootés

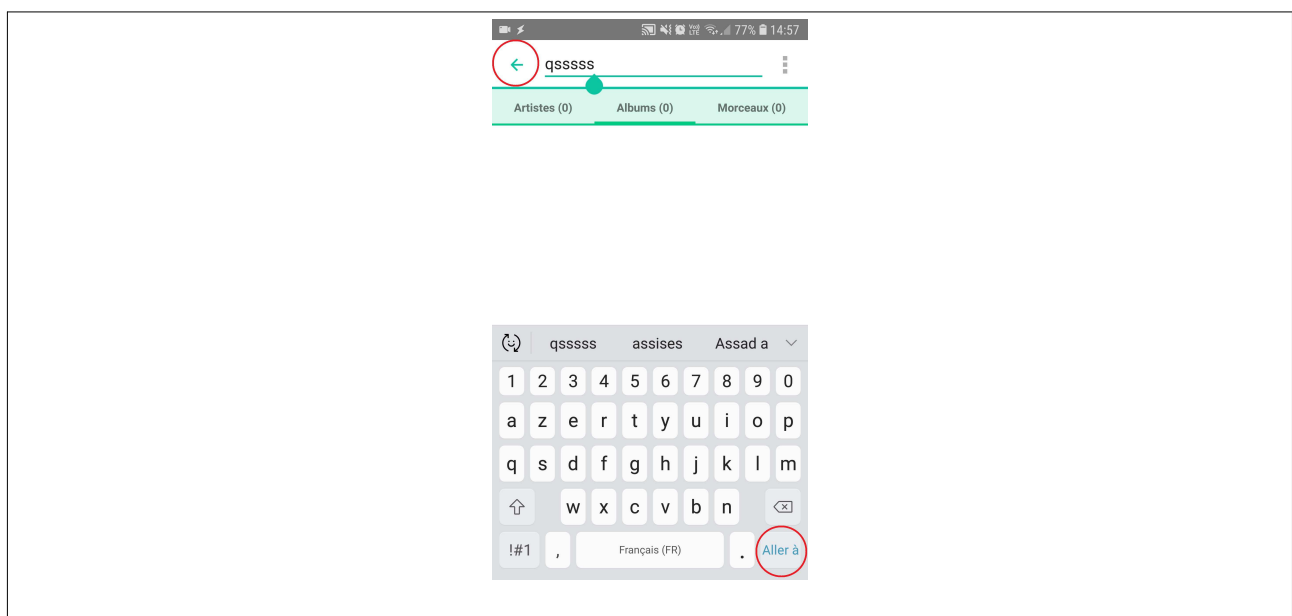
Pour résoudre le point (1), je suis parti sur le principe suivant (assez lourd) : A chaque lancement d'une requête utilisateur, le script commence par démarrer l'application se positionner toujours sur la même page: Page du morceau en cours avec un menu accessible directement lorsque l'on clique sur le bouton retour.

(2) Après chaque démarrage, une vérification de la sortie audio sélectionnée est faite.

Pour les points (3) et (4), j'ai dû utiliser les coordonnées x,z des boutons sur lesquels cliquer et non leur identifiant. En conséquence, il faudra ajuster certaines coordonnées dans les paramètres de l'application si cela est nécessaire (voir ci dessous).

### **Configuration de la tâche "DS Audio Config" :**

Si le script ne fonctionne pas, assurez vous que les coordonnées x,y des boutons «Retour» et «Entrer» sont correctes dans la tâche «DS Audio Request». Il s'agit des variables identifiées «**PosBtnEnter**» et «**PosBtnReturn**». Leurs coordonnées doivent correspondre aux boutons entourés en rouge ci dessous (il est possible de les obtenir en créant une tâche «AutoInput Action» dans Tasker et en cliquant dessus).



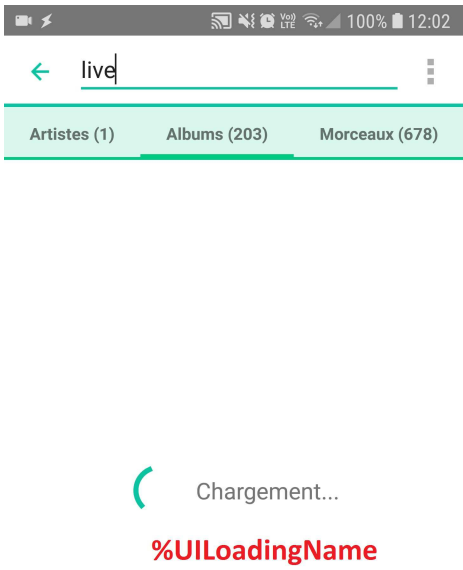
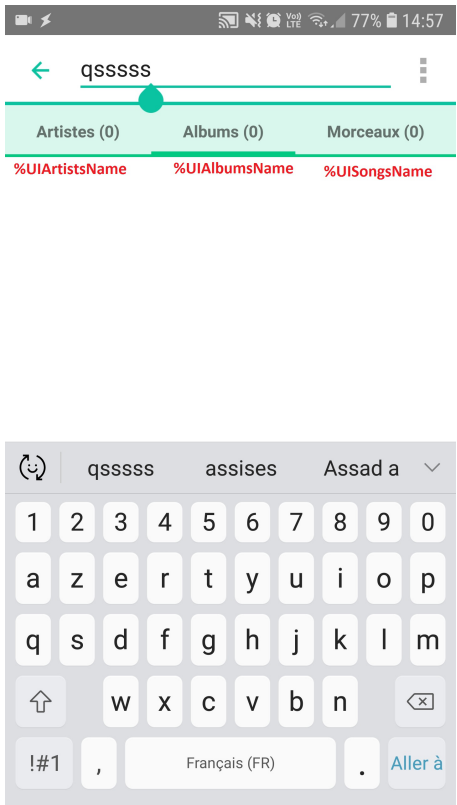
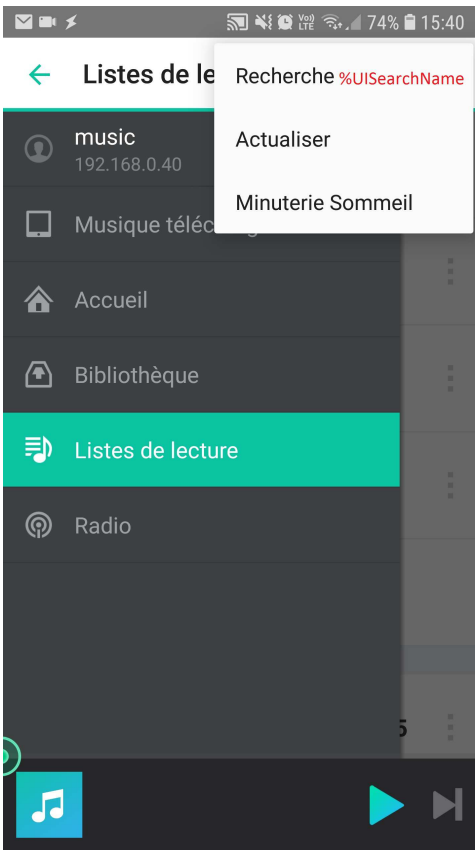
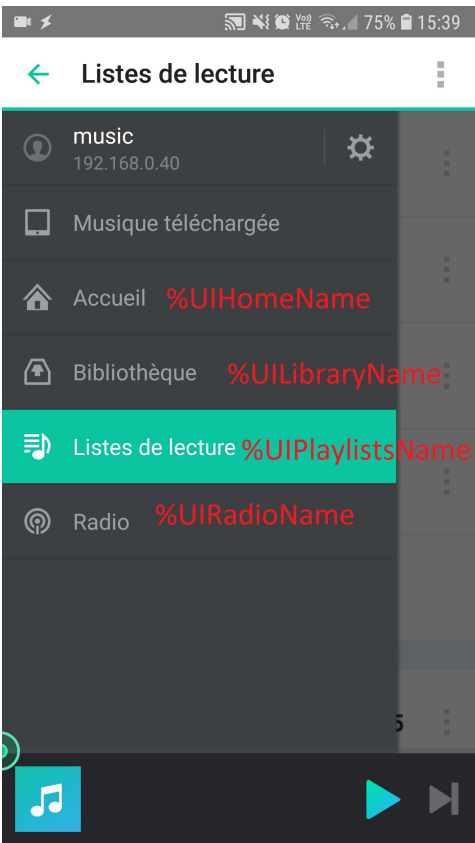
- Renseigner la sortie audio à utiliser dans la variable "**AudioOutput**"

### **Personnalisation de la langue utilisée, ou des commandes**

Il est possible d'adapter le script pour d'autres langues.

- Modifier la première partie du texte dans le profile « DS Audio » : Remplacer le texte

- « jouer » par l'équivalent d'une autre langue
- Modifier les variables utilisées pour la reconnaissance vocale dans la tâche « DS Audio Config »:
  - > Demande à autovoice de jouer [le morceau] <morceau>  
L'identifiant vocal [le morceau] correspond à la variable %IdVocalSong
  - > Demande à autovoice de jouer [l'album] <album>  
L'identifiant vocal [l'album] pcorrespond à la variable %IdVocalAlbum1
  - > Demande à autovoice de jouer [du] <artiste>  
L'identifiant vocal [l'album] correspond à la variable %IdVocalArtist1
  - > Demande à autovoice de jouer le morceau <morceau> [de l'artiste] <artiste>  
L'identifiant vocal [de l'artiste] correspond à la variable %IdVocalArtist2
  - > Demande à autovoice de jouer le morceau <morceau> [de l'album] <album>  
L'identifiant vocal [de l'album] correspond à la variable %IdVocalAlbum2
  - > Demande à autovoice de jouer [une liste aléatoire]  
L'identifiant vocal [une liste aléatoire] correspond à la variable %IdVocalRandom
  - > Demande à autovoice de jouer [le morceau suivant]  
L'identifiant vocal [le morceau suivant] correspond à la variable %IdVocalNextSong
  - > Demande à autovoice de jouer [le morceau précédent]  
L'identifiant vocal [le morceau suivant] correspond à la variable %IdVocalPreviousSong
- Modifier l'ensemble des textes qui apparaissent dans l'application, pour cela modifier les variables commençant par "UI". Voici ci dessous les correspondances.



## **Tests**

Le bon fonctionnement des scripts peut être testé en ajoutant la requête souhaitée dans la variable %request, dans la tâche « DS Audio Request »

Exemple :

*%request = le morceau sweet child de l'artiste guns*